



REGOLAMENTO

ART. 1 - Modalità e costi di iscrizione

Al momento dell'iscrizione al torneo dovrà essere versata all'organizzazione la quota di partecipazione. La quota va versata direttamente agli uffici U.S. Acli Padova siti in zona Mandria in Via Ca Rasi 2/b. o ad ogni 4 domenica di ogni mesi nel corso della mattinata durante le partite dei tornei/campionato.

ART. 2 - Modalità di inserimento giocatori on line (lista squadra)

Per l'iscrizione verrà fornito un modulo da inviare via mail all'indirizzo di posta indicato. L'iscrizione deve essere perfezionata e definita entro e non oltre il 13 aprile 2015, per garantire all'organizzazione di poter gestire e preparare al meglio le dinamiche del torneo.

ART. 3 - Limitazioni alla partecipazione

Sono ammessi al Torneo tutte le persone che, alla data del 31/12/2014 abbiano compiuto il 16° anno di età. Non sono previsti limiti di anzianità.

ART. 4 - Lista giocatori e Fasi finali

In fase di iscrizione, sarà possibile inserire un massimo di 10 giocatori in lista.

Un giocatore iscritto, che scende in campo una volta con una squadra non può essere sostituito in lista, non può giocare con un'altra squadra, se non con l'autorizzazione dell'organizzazione per casi particolari.

ART. 5 - Durata e Formula del Torneo

Il torneo avrà inizio il giorno 24 maggio 2015 dalle ore 9.00 con inizio delle gare dalle ore 9.30 e avrà la durata di tutta la giornata, terminerà indicativamente verso le ore 18.30.

La formula del torneo è stata studiata per garantire a tutte le squadre lo stesso numero di partite per le fasi a gironi.

Una volta giocato il primo girone, di sola andata. Le prime classificate andranno a formare i play off delle fasi finali.

In caso di variazioni, verrà data comunicazione ufficiale delle stesse ai partecipanti mediante mail ai referenti delle squadre.

ART. 6 – Durata delle gare

Le partite del torneo per le fasi a gironi avranno la durata di un unico tempo da 15minuti, mentre per la fase di play off ad eliminazione la durata sarà di 20 minuti a gara.

Il calendario degli incontri verrà reso noto dall'Organizzazione tramite mail.

Gli orari delle partite non potranno essere modificate per alcun motivo, tranne che per ragioni per le quali l'organizzazione riterrà opportuno farlo.



ART. 7 - Assicurazione dei partecipanti

Nell'iscrizione sono incluse n. 10 assicurazioni.

La quota comprende l'assicurazione personale base per tutta la durata del torneo.

Per ogni iscritto sarà necessario fornire all'Organizzazione, tramite il modulo d'iscrizione ON LINE, nome, cognome, data e luogo di nascita e indirizzo di residenza.

Ogni eventuale ulteriore copertura assicurativa è a carico del singolo partecipante. Ciascun partecipante non inserito in lista, solleva fin d'ora l'Organizzazione da qualsiasi responsabilità, diretta e/o indiretta, per danni che ad esso dovessero eventualmente derivare dalla, o essere comunque connessi alla, partecipazione al Torneo e si obbliga a mantenere indenne l'Organizzazione stessa da qualsiasi costo e/o spesa (ivi incluse le spese legali) nei quali la stessa dovesse incorrere a seguito del verificarsi di tali eventi dannosi.

ART. 9 - Termine di attesa e mancata presentazione

Il tempo di attesa massimo di una squadra per l'inizio di una gara è stabilito nella misura massima di 5 minuti, trascorsi i quali, se non sarà in grado di iniziare schierando almeno 5 giocatori, verrà applicata alla squadra ritardataria, la punizione sportiva della sconfitta "a tavolino" per 0-6.

ART. 10 - Direttore di gara

Tutte le gare del Torneo saranno dirette da arbitri con licenza di arbitro.

Nel caso di forzata assenza da parte del direttore di gara la partita, con preventivo assenso da parte delle squadre, potrà essere diretta dai membri dell'Organizzazione presenti sui campi di gioco. Il risultato e le eventuali sanzioni inflitte saranno valide a tutti gli effetti di regolamento.

ART. 11 - Regolamento e palloni da gioco

Il regolamento di gioco è quello adottato nei campionati federali di calcio a 5. Tutte le gare ufficiali del Torneo, si giocheranno con palloni ufficiali forniti dall'organizzazione stessa. I palloni saranno della misura n. 4 a rimbalzo controllato. Non sarà possibile giocare con altri palloni.

ART. 12 - Criteri di spareggio e qualificazione

In caso di parità tra due o più squadre dello stesso, o di diversi gironi, per definire l'esatta classifica, si terranno in considerazione, nell'ordine, i seguenti criteri di giudizio:

a - scontro diretto (o classifica avulsa);

b - differenza reti dell'intero girone;

c - maggior numero di reti segnate nell'intero girone;

d - classifica disciplina (0,5 punti per l'ammonizione, 1 punto per il cartellino rosso con una sola giornata di squalifica, 1 punto per ogni ulteriore giornata di squalifica, 5 punti per episodi violenti);

e - sorteggio.

In caso di parità al termine di ogni partita sia della fase a girone che nella fase ad eliminazione diretta si procederà ai calci di rigore.



ART. 13 - comunicati

I comunicati relativi alle gare, alle sanzioni disciplinari e a tutto ciò che l'Organizzazione intende comunicare ai partecipanti alla manifestazione, saranno comunicati nel sito www.usaclipadova.org o direttamente alle squadre durante il torneo.

ART. 14 - Sanzioni disciplinari

Ammonizioni ed espulsioni:

- a. Il giocatore che accumulerà due ammonizioni sarà automaticamente squalificato per un turno. Nelle fasi finali le ammonizioni saranno azzerate, ma la squalifica scatterà dopo due cartellini gialli.
- b. Il giocatore espulso per doppia ammonizione o espulso direttamente sarà squalificato per una o più partite (in base al referto arbitrale e organizzativo).

Il giocatore o la squadra che si renderà protagonista di episodi violenti sarà radiato/a dal torneo. Tali episodi comporteranno, in ogni caso, la sospensione della partita e la perdita a tavolino (0-6), di una o entrambe le squadre ritenute responsabili, secondo le decisioni arbitrali e quelle ritenute opportune da parte dell'organizzazione (come ad esempio comportamenti offensivi verso la struttura, gli organi competenti, il materiale fornito e nei confronti delle persone presenti). I giocatori sono tenuti ad avere un comportamento sportivo e civile all'interno della struttura.

ART. 15 - Abbandono della gara

Nell'eventualità in cui una squadra decida, per qualsivoglia motivo, di abbandonare il campo anzitempo durante una gara, perderà a tavolino la partita con risultato 6-0 e avrà ripercussione retroattiva anche sulle altre partite giocate e su quelle ancora da effettuare.

ART. 16 - Reclami

Nell'eventualità di un reclamo ufficiale avverso l'esito di una gara, dovranno essere comunicate alla direzione del torneo immediatamente al termine della gara stessa. Il giudizio inappellabile della commissione sarà comunicato quanto prima dopo attenta discussione. Resta sempre inappellabile una volta giudicato.

ART. 17 - Maltempo

A prescindere dalle condizioni atmosferiche, le squadre sono tenute a presentarsi al campo entro l'orario di gioco prefissato, salvo controindicazioni dell'organizzazione.